



RECOMENDAÇÕES DE INSTALAÇÃO/INICIALIZAÇÃO MANUAIS PARA SOFTWARES NO WINDOWS



CRIAÇÃO DE ATALHOS

Atalhos são recursos de acesso indireto a softwares, arquivos e outros recursos de sistema e que podem ser alocados em qualquer lugar de um computador para facilitar seu acionamento. Na essência, pode-se criar atalhos para qualquer coisa no sistema operacional. A forma mais comum é clicando em cima do ficheiro (ou da pasta) com o botão direito do *mouse* e, em seguida, na opção "**Criar atalho**". Este provavelmente será criado ou na pasta de origem ou no desktop da máquina. Após criado, é possível se alterar nome, ícone e endereço de apontamento e/ou movê-lo para qualquer outro lugar.

■ NO MENU INICIAR

Com o atalho criado é possível instalá-lo no menu Iniciar do Windows acessando o endereço "**C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs**" e, em seguida, copiando e colando o atalho nesse local.

■ NA ABA INICIALIZAÇÃO RÁPIDA

Para instalar o software na aba de inicialização rápida, basta clicar com o botão direito do mouse no executável ou no atalho do software e pedir para "**Fixar em iniciar**".

■ NA INICIALIZAÇÃO AUTOMÁTICA COM O WINDOWS

Para fazer o software iniciar automaticamente com o sistema operacional basta apertar as teclas "**Windows + R**" e, em seguida, digitar "**shell:startup**". Após isso, basta colar o atalho do software na pasta que se abriu.



CRIAÇÃO DE PASTAS

Para evitar confusão com outros softwares instalados em seu computador, procure criar pastas alternativas para os softwares simples que não necessitam instalação. Exemplo: crie no "Drive C:" uma pasta com o nome "Arquivos de Programas 2" ou "Programas Pequenos" e coloque estes softwares com sua estrutura de pastas nelas. Em seguida (caso ache conveniente e seguindo as recomendações acima), crie os atalhos necessários para acesso a seus executáveis e, provavelmente, tudo funcionará corretamente.

Nestes casos, inclusive, torna-se mais prática a criação de backups. Para isto, basta copiar esta nova pasta "Arquivos de Programas 2" (com todas as suas subpastas) para algum outro HD de reserva e depois colocar de volta no "Drive C:".



SOBRE INSTALAÇÃO E REGISTRO DE COMPONENTES ►

Quando se instala um software em um computador, seu programa instalador se encarrega de distribuir arquivos em pastas específicas e de registrar componentes COM no sistema operacional. Esses procedimentos são essenciais para que um programa funcione. Registrar um componente (arquivo com propriedades específicas e de utilização comum) é o mesmo que dizer ao sistema operacional onde localizar este componente quando um software necessita dele durante sua execução. Seus dados (endereço e identificadores de tipo e versão) ficam gravados no registro do sistema e o software então consegue localizá-los para poder funcionar corretamente. Apenas podem ser registrados componentes **DLL** (Dynamic Link Libraries) e **OCX** (ActiveX Controls).

Caso seja necessário se fazer o registro de algum componente COM em seu computador de forma manual, consulte a próxima página. Se, ainda assim, se sentir inseguro, solicite a um usuário mais avançado para auxiliá-lo.

ATENÇÃO:

As instruções da próxima página são, única e exclusivamente, para o caso de o software baixado não funcionar no Windows. Tenha certeza do que está fazendo pois caso algo dê errado, pode não haver retorno.



REGISTRO DE COMPONENTES/DEPENDÊNCIAS NO WINDOWS



REGISTRO DE COMPONENTES COM (Component Object Model)

Quando se registra um componente no sistema operacional, este fica disponível para qualquer outro software utilizá-lo. Contudo, como é um processo delicado, exige que seja feito com bastante cuidado.

Para proceder para o registro, primeiro é preciso alocar o componente em algum lugar. É nesse local que o sistema operacional vai encontrá-lo após registrado.

Existem 4 opções comuns de pasta que são:

- pasta "**C:\Windows\System32**" (para componentes 64 bits),
- pasta "**C:\Windows\SysWOW64**" (para componentes 32 bits) e
- pasta "**C:\Program Files\Common Files**" / "**...Common Files (x86)**" (64 bits / 32 bits) para aplicativos diversos.

Mas, a despeito disso, um componente pode ser registrado a partir de qualquer lugar. O problema para este caso é que, em algum momento, o usuário pode decidir apagar a pasta na qual este componente tinha sido alocado/registrado e, por consequência, outros softwares codependentes deixarem de funcionar por não o localizarem mais. Portanto, tenha sempre certeza de que o componente não está registrado antes de fazê-lo por si mesmo e/ou que este não será movido após seu registro.

INSTRUÇÃO DE REGISTRO PARA COMPONENTES EM:

PASTAS DE SISTEMA

1. Copie o OCX/DLL desejado para alguma pasta de sistema do Windows.
2. No menu iniciar, digite "cmd", clique com o botão direito do mouse sobre prompt de comando e escolha a opção "executar como administrador" (o registro/desregistro só funciona neste modo).
3. Execute o comando:
regsvr32.exe "C:\Windows\System32\NOME_COMPONENTE_COPIADO_64_bits" ou
regsvr32.exe "C:\Windows\SysWOW64\NOME_COMPONENTE_COPIADO_32_bits"
Ex.: regsvr32.exe "C:\Windows\SysWOW64\MSCOMCTL.OCX"

PASTAS QUAISQUER

C:\Windows\System32\regsvr32 "Endereço completo da DLL de 64 bits no computador" ou
C:\Windows\SysWOW64\regsvr32 "Endereço completo da DLL de 32 bits no computador"
Ex.: C:\Windows\SysWOW64\regsvr32 "C:\Arquivos de Programas 3\DLL-OCX\MSCOMCTL.OCX"

ATENÇÃO:

A RESPONSABILIDADE SOBRE ESTES PROCEDIMENTOS É TOTALMENTE DO USUÁRIO.

Caso tenha dúvidas a respeito de algum procedimento citado aqui e ao sistema operacional Windows, sugiro que faça buscas relativas ao tema pela internet.



Acesse o link acima para conhecer mais softwares e outras vertentes de meu trabalho.