



## RECOMENDAÇÕES DE INSTALAÇÃO/INICIALIZAÇÃO MANUAIS PARA SOFTWARES NO WINDOWS



### criação de atalhos

Atalhos são recursos de acesso indireto a softwares, arquivos e outros recursos de sistema e que podem ser alocados em qualquer lugar de um computador para facilitar seu acionamento. Na essência, pode-se criar atalhos para qualquer coisa no sistema operacional. A forma mais comum é clicando em cima do ficheiro (ou da pasta) com o botão direito do *mouse* e, em seguida, na opção "**Criar atalho**". Este provavelmente será criado ou na pasta de origem ou no desktop. Após criado, é possível se alterar nome, ícone e endereço de apontamento e/ou movê-lo para qualquer outro lugar.

### NO MENU INICIAR

Com o atalho criado é possível instalá-lo no menu Iniciar do Windows acessando o endereço "**C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs**" e, em seguida, copiando e colando o atalho nesse local.

### NA ABA INICIALIZAÇÃO RÁPIDA

Para instalar o software na aba de inicialização rápida, basta clicar com o botão direito do mouse no executável ou no atalho do software e pedir para "**Fixar em iniciar**".

### NA INICIALIZAÇÃO AUTOMÁTICA COM O WINDOWS

Para fazer o software iniciar automaticamente com o sistema operacional basta apertar as teclas "**Windows + R**" e, em seguida, digitar "**shell:startup**". Após isso, basta colar o atalho do software na pasta que se abriu.



### criação de pastas

Para evitar confusão com outros softwares instalados em seu computador, procure criar pastas alternativas para os softwares simples que não necessitam instalação. Exemplo: crie no "Drive C:" uma pasta com o nome "Arquivos de Programas 2" ou "Programas Pequenos" e coloque estes softwares com sua estrutura de pastas nelas. Em seguida (caso ache conveniente e seguindo as recomendações acima), crie os atalhos necessários para acesso a seus executáveis e, provavelmente, tudo funcionará corretamente.

Nestes casos, inclusive, torna-se mais prática a criação de backups. Para isto, basta copiar esta nova pasta "Arquivos de Programas 2" (com todas as suas subpastas) para algum outro HD de reserva e depois colocar de volta no "Drive C:".



### SOBRE INSTALAÇÃO E REGISTRO DE COMPONENTES ►

Quando se instala um software em um computador, seu programa instalador se encarrega de distribuir arquivos em pastas específicas e de registrar componentes no sistema operacional. Esses procedimentos são essenciais para que um programa funcione. Registrar um componente (arquivo com propriedades específicas e de utilização comum) é o mesmo que dizer ao sistema operacional onde localizar este componente quando um software necessita dele durante sua execução. Seus dados (endereço e identificadores de tipo e versão) ficam gravados no registro do sistema e o software então consegue localizá-los para poder funcionar corretamente. Apenas podem ser registrados componentes **DLL** (Dynamic Link Libraries) e **OCX** (ActiveX Controls).

Caso seja necessário se fazer o registro de algum componente (DLL ou OCX) em seu computador de forma manual, consulte a próxima página. Se, ainda assim, se sentir inseguro, solicite a um usuário mais avançado para auxiliá-lo.

### ATENÇÃO:

As instruções da próxima página são, única e exclusivamente, para o caso de o software baixado não funcionar no Windows. Tenha certeza do que está fazendo pois caso algo dê errado, pode não haver retorno.



## REGISTRO DE COMPONENTES/DEPENDÊNCIAS NO WINDOWS



### REGISTRO DE COMPONENTES (DLL e OCX)

Quando se registra um componente no sistema operacional, este fica disponível para qualquer outro software utilizá-lo. Contudo, como é um processo delicado, exige que seja feito com bastante cuidado.

Para proceder para o registro, primeiro é preciso alocar o componente em algum lugar. É nesse local que o sistema operacional vai encontrá-lo após registrado.

Existem 4 opções comuns de pasta que são:

- pasta "**C:\Windows\System32\**" (para componentes 64 bits),
- pasta "**C:\Windows\SysWOW64\**" (para componentes 32 bits) e
- pasta "**C:\Program Files\Common Files\**" / "**...Common Files (x86)\**" (64 bits / 32 bits) para aplicativos diversos.

Mas, a despeito disso, um componente pode ser registrado a partir de qualquer lugar. O problema para este caso é que, em algum momento, o usuário pode decidir apagar a pasta na qual este componente tinha sido alocado/registrado e, por consequência, outros softwares codependentes deixarem de funcionar por não o localizarem mais. Portanto, tenha sempre certeza de que o componente não está registrado antes de fazê-lo por si mesmo e/ou que este não será movido após seu registro.

### INSTRUÇÃO DE REGISTRO PARA COMPONENTES EM:

#### PASTAS DE SISTEMA

1. Copie o OCX/DLL desejado para alguma pasta de sistema do Windows.
2. No menu iniciar, digite "cmd", clique com o botão direito do mouse sobre prompt de comando e escolha a opção "executar como administrador".
3. Execute o comando:  
regsvr32.exe "C:\Windows\System32\NOME\_COMPONENTE\_COPIADO\_64\_bits" ou  
regsvr32.exe "C:\Windows\SysWOW64\NOME\_COMPONENTE\_COPIADO\_32\_bits"  
Ex.: regsvr32.exe "C:\Windows\SysWOW64\MSCOMCTL.OCX"

#### PASTAS QUAISQUER

C:\Windows\System32\regsvr32 "Endereço completo da DLL de 64 bits no computador" ou  
C:\Windows\SysWOW64\regsvr32 "Endereço completo da DLL de 32 bits no computador"  
Ex.: C:\Windows\SysWOW64\regsvr32 "C:\Arquivos de Programas 3\DLL-OCX\MSCOMCTL.OCX"

#### ATENÇÃO:

**A RESPONSABILIDADE SOBRE ESTES PROCEDIMENTOS É TOTALMENTE DO USUÁRIO.**

**Caso tenha dúvidas a respeito de algum procedimento citado aqui e ao sistema operacional Windows, sugiro que faça buscas relativas ao tema pela internet.**