



TABOADA SCREENXOTTER

Utilitário para captura de telas no sistema operacional Windows com alguns recursos adicionais.

DADOS DO SOFTWARE E VERSÃO

■ CARACTERÍSTICAS:

- Software desenvolvido em Visual Basic 6 (32 bits)
- Versão 1.0
- Desenvolvimento: setembro - novembro/2024
- Último release: novembro/2024

■ HIERARQUIA DE PASTAS:

Software -> /BD (1 arquivo)
Manifest /COM (2 arquivos)
/IMG (10 arquivos)
/ReadMe (4 arquivos)

COM O SCREENXOTTER É POSSÍVEL:

- Capturar telas (screenshots / screen captures) em 3 modos: área selecionada variável, área selecionada fixa e tela inteira (printscreen).
- Fazer edições mínimas nas telas capturadas.
- Salvar a captura de tela em extensão “.BMP”.
- Escolher entre capturar direto (copiando para o clipboard) ou capturar para edição.
- Inserir textos simples, smileys, desenhar à mão livre, preencher áreas, mudar cor e espessura nas ferramentas de desenho, além de poder se fazer configurações de comportamento do aplicativo.
- Desfazer (Ctrl+Z) ou refazer (Ctrl+Y) ações até 100 vezes.

■ TUTORIAL (para o pós-captura de imagem):

 Para inserir texto basta clicar neste ícone e digitar na caixa que aparece. Para habilitar para inserção na área de imagem, basta clicar apertando “Shift”. Para trocar a fonte, basta clicar apertando “Ctrl”.

 Clicando neste ícone é possível cambiar para o balde de preenchimento de fundo ou voltar para a ferramenta de desenho. Para aumentar a espessura do traço, basta clicar com “Shift” e, para reduzir, basta clicar com “Ctrl”. Na área de desenho, com “Shift” apertado, faz-se um traço horizontal. Com “Ctrl” apertado, faz-se um traço vertical.

 Estas etiquetas indicam a cor do traço (em cima) e a cor de preenchimento de fundo (embaixo). Basta um clique de mouse em alguma delas para escolher a cor apropriada a ser utilizada (para o risco ou para o fundo). A cor de frente, em uma figura desenhada fechada, serve como isolante para se aplicar a cor de fundo dentro dessa figura. O não uso desse método, acarreta o preenchimento total da área (excluindo-se objetos que tenham a cor de frente).

 Por aqui é possível fazer inserção de ícones na área da imagem capturada. Estes ícones podem ser trocados na pasta “/IMG” desde que estejam em extensão “GIF”, no tamanho de 22 px X 22 px e que se mantenham os nomes originais. Estes ícones, invariavelmente, entram com fundo branco.

 Estes ícones permitem aumentar a área de topo (para inserção de texto, por exemplo) ou a área de baixo da imagem. No campo de texto é possível alterar o valor de crescimento.

 Estes são os botões para cópia para a área de transferência (clipboard), salvamento da imagem e “reset” da imagem. Nota: após resetar, as opções de desfazer e refazer ações são anuladas (liberando, desta forma, memória de trabalho do computador).

Obs.: Cuidado ao fazer as alterações de arquivos, pois ficheiros trocados ou colocados de maneira inapropriada podem tornar o software inutilizável. Nesse caso, poderá ser necessário baixar e instalar de novo.